

DESIGN, PROGETTAZIONE E SVILUPPO DI VIDEOGIOCHI

quattro incontri fra industria videoludica e accademia all'educafe

Calendario

23 Aprile - ore 13:00

Design, Progettazione e Sviluppo di Videogiochi
in Italia: l'esperienza di Milestone

14 Maggio - ore 13:00

Games @ ITU: Study, Development, Research
Center for Computer Games Research
Copenhagen, Danimarca

25 Giugno - ore 13:00

Videogiochi: dal linguaggio
simbolico alla rappresentazione
della realtà

9 Luglio - ore 13:00

Da Definire

Luogo

Educafe - Chiostro Edificio Nord
Politecnico di Milano,
Piazza Leonardo da Vinci, 32

Organizzazione

Pier Luca Lanzi
Daniele Loiacono
Dipartimento di Elettronica
e Informazione

Supporto

Augusto Buzzi,
Damiano Zanzarelli
Centro METID

POLITECNICO DI MILANO



DIPARTIMENTO DI
ELETTRONICA E
INFORMAZIONE

CENTRO METID



L'immagine è concessa da Milestone - www.milestone.it